

Mittwoch, 30. August 2006

## **Tote Hose**

Nein, ich bin nicht tot und auch meiner Webseite nicht überdrüssig geworden, aber derzeit ist einfach nichts los, das berichtenswert wäre bzw. von dem ich so leichtherzig berichten dürfte. Aber ganz ehrlich: Solche Zeiten finde ich auch einmal ganz entspannend, es muss ja nicht dauernd Action im Leben herrschen. Die Hektik kommt schon früh genug wieder zurück.

Geschrieben von Sven Hartge in Ich um 20:19

Freitag, 25. August 2006

### Sicherer Webserver

Das es nicht einfach ist, einen Webserver zu bauen, der mit potentiell "feindlichen" Scripten und Programmen beladen werden wird (lies: Webserver für Studenten und Mitarbeiter), war mir ja schon von Anfang an bewusst. Aber die Arbeit, die ich bisher investieren musste, zeigt mir doch, wie unausgefahren dieses Feld immer noch ist. Auch die verfügbare Doku ist eher dünn gesät und auf objektive Vergleiche, was wann wo wozu warum womit wogegen nutzbar ist, findet man nur selten. Ich bin daher Marc für seine Dokumentation mehr als dankbar, weil er mir zumindest die Arbeit abgenommen hat, die verbreitetsten Lösungen zu suchen, zu sammeln und zu bewerten. Marc berichtete ja schon von seinen Versuchen, allerdings ist seine Problemstellung etwas anders als meine, so dass ich glücklicherweise zu einem anderen Ergebnis kommen konnte. Mir reicht daher suExec für alle normalen CGI-Scripte (Shell, Perl, Ruby, Python, ELF, ...) und suPHP für den Rest, da ich die User nur über mod\_userdir verwalten muss und keine einzelnen Kunden oder virtuellen Domänen voneinander trennen muss. Glücklicherweise, denn ein eigenes PHP für jeden User (über 1500) oder andere manuelle Verrenkungen wären nicht lustig gewesen. Das System soll so einfach wie möglich bleiben, damit auch ein uneingeweihter Admin damit klar kommt, ohne auf Dinge wie veränderte Init-Scripte, erweiterte Apache-Komponenten oder manuell gepatchte Wrapper "hereinzufallen" (was zwangsläufig passiert, egal wie gut die interne Dokumentation dazu ist).

Geschrieben von Sven Hartge in Internet, Unix um 16:12

Montag, 21. August 2006

### Hardware-Blues

Manchmal (eigentlich immer öfter) geht mir Hardware mächtig auf den Senkel. (Mithin ein Grund, warum ich sämtliche Arten von Server-Virtualisierung sehr begrüße.) So machte sich eine der beiden CPUs von Server A mit massiven MCEs [Maschine Check Exceptions, Hardware-Fehlermeldungen bei Störungen] auch bei Leerlaufbetrieb unbeliebt: MCE 0 HARDWARE ERROR. This is NOT a software problem! Please contact your hardware vendor CPU 1 0 data cache TSC 78eecd9911 ADDR 27ed8b000 Data cache ECC error (syndrome 6b) bit46 = corrected ecc error bit62 = error overflow (multiple errors) bus error 'local node origin, request didn't time out data read mem transaction memory access, level generic' STATUS d435c0000000833 MCGSTATUS 0[...] Super.Server B lief zuerst so, wie ich mir das erwarten würde, dann meckerte der RAID-Kontroller aber herum: 20060821141129 WARNING (0x04:0x0039): Buffer ECC error corrected: address=0x1BD520020060821141129 WARNING (0x04:0x0039): Buffer ECC error corrected: address=0x1A7640020060821141129 WARNING (0x04:0x0039): Buffer ECC error corrected: address=0x1BE6A0020060821141129 WARNING (0x04:0x0039): Buffer ECC error corrected: address=0x1ACEA0020060821141129 WARNING (0x04:0x0039): Buffer ECC error corrected: address=0x1ABD200[...] Das sieht meine Begeisterung dadurch im freien Fall befand, kann man sich sicherlich leicht vorstellen.

Geschrieben von Sven Hartge in Hardware um 23:24

Samstag, 19. August 2006

### **Fantasy meets Sci-Fi**

Dieser kleine Gag der Word of WarCraft-Macher ist ja in der Szene altbekannt, für mich war er neu und er brachte mich zum Schmunzeln. So gibt es in der Taftlerstadt Gadgetzan in Kalimdor ein komisch aussehendes Gerät, das frappierend an einen Teleporter aus StarTrek erinnert. Und richtig, der bekannte Ingenieur mit der gelben Uniform ist nicht weit: Das Gegenstück dazu steht in der Kästenstadt Booty Bay an der Südspitze von Azeroth, auch hier mit dem passenden Chefindgenieur dazu: Schade, dass der Teleporter (noch) nicht funktioniert. Es würde einige der Reisen quer durch die Welt von WoW deutlich vereinfachen.

Geschrieben von Sven Hartge in MMOs um 22:18

Sonntag, 13. August 2006

## **Fahnenflucht**

Interessant. Meine Party-Nachbarn scheinen in Urlaub zu sein, denn heute sind alle Rollstühle unten, das Haus wirkt dunkel und verlassen und die Autos sind weg. Ob man wohl dem Zorn der Nachbarschaft entfliehen wollte?

Geschrieben von Sven Hartge in Ich um 14:32

## **Party! Party! Party! vs. Meine Nachtruhe**

"Feste soll man feiern, wie sie fallen." sagt der Volksmund. Nichts dagegen einzuwenden, finde ich. Solange man es nicht übertriebt. Ich weiß zwar nicht, was meine Nachbarn auf der anderen Straßenseite feiern, aber es scheint etwas aus der Fassung geraten zu sein. Das gegen 21:00 laute "Auszieh'n! Auszieh'n!"-Rufe gefolgt von mehrstimmigem, meist weiblichem Kreischen durch die Siedlung schallten, ist zu verkraften. Das nach 23:00 Uhr noch laute Musik zu hören ist, von mir aus auch. Und auch als um 2 Uhr noch immer Musik und laute Stimmen sowie angetrunkenes Gegröhle vernommen werden kann, ist mir das noch egal, wenngleich es schon etwas unheimlich empfindet, vor allem den anderen Nachbarn mit kleinen Kindern gegenüber. Aber das um nach 5 Uhr die Party dann immer noch unvermindert in Gange ist, inkl. einer Gruppe vor dem Eingangstür, die sich laut unterhält, das ist dann doch etwas zu viel des Guten, meiner Meinung nach. Mal sehen, ob es mir gelingt, einzuschlafen, da mein Schlafzimmerfenster leider genau in Richtung Party geht.

Geschrieben von Sven Hartge in Ich um 05:49

Donnerstag, 10. August 2006

### **Diese Schmerzen.**

Bitte, bitte, \$DEITY, lass den Schmerz vergehen. Warum werde ich gleichzeitig mit einem uralten und halbkaputten Solaris 2.6.35GB zu transferierten Daten auf einer Sun Enterprise 150 Cisco IOS 12.3(T) Kernel 2.6.17 und den daraus resultierenden bekannten "Interessantheiten" im Bezug auf Window Scaling geschlagen? Es macht wirklich keine Freude, wenn man mit 50KB/s diese Datenmengen transferieren muss und einem dabei immer wieder der Transfer-Prozess auf der Datenquelle "abhanden" kommt.

Geschrieben von Sven Hartge in Hardware, Internet, Unix um 22:29

Montag, 7. August 2006

### **A night to remember**

Leider nicht so, wie man den Titel normalerweise interpretieren würde. Die Hälfte der Nacht habe ich damit zugebracht, die eine Mücke zu finden, zu jagen und zu vertilgen, die mich die ganze Zeit genervt hat und die es irgendwie geschafft hatte, sich durch meine Abschirmungen hindurch in mein Schlafzimmer zu zwängen. Und danach war ich dann wieder so wach, dass ich bis 6 Uhr nicht mehr einschlafen konnte. Die Kränkung am Morgen war dann, dass ich trotzdem total zerstoichen war, denn da war wohl noch ein zweites Biest mit im Zimmer. Wie heißt noch einmal das pflanzliche Mittel, das sie in den Fluss-Auen in die Gewässer streuen, damit die Mückenlarven absterben? Ich glaube, ich muss davon mal etwas in den Teich meines Vermieters kippen, damit ich endlich meine Ruhe habe.

Geschrieben von Sven Hartge in Ich um 15:53

Sonntag, 6. August 2006

## Leere

Ova je stranica namjerno ostavljena prazna. Questa pagina Ã stata lasciata intenzionalmente vuota. Ta strona jest celowo pusta.

&#12371;&#12398;&#12506;&#12540;&#12472;&#12399;&#35336;&#30011;&#30340;&#12395;&#12502;&#12521;&#12531;&#12463;&#12434;&#27531;&#12390;&#12356;&#12427;

&#1069;&#1090;&#1072; &#1089;&#1090;&#1088;&#1072;&#1085;&#1080;&#1094;&#1072;

&#1085;&#1072;&#1088;&#1086;&#1095;&#1085;&#1086;

&#1086;&#1089;&#1090;&#1072;&#1074;&#1083;&#1077;&#1085;&#1072;

&#1087;&#1091;&#1089;&#1090;&#1086;&#1081;

&#36889;&#38913;&#25925;&#24847;&#22320;&#34987;&#30041;&#19979;&#31354;&#30333;Denna sida har avsiktligen lÃmnats blank.&#1058;&#1072;&#1079;&#1080;

&#1089;&#1090;&#1088;&#1072;&#1085;&#1080;&#1094;&#1072;

&#1091;&#1084;&#1080;&#1096;&#1083;&#1077;&#1085;&#1086;

&#1077;

&#1086;&#1089;&#1090;&#1072;&#1074;&#1077;&#1085;&#1072;

&#1087;&#1088;&#1072;&#1079;&#1085;&#1072;.Bu sayfa Ãzellikle bo&#351;

b&#305;&#305;&#305;&#351;t&#305;r.&#1578;&#1585;&#1603;&#1578; &#1607;&#1584;&#1607;

&#1575;&#1604;&#1589;&#1601;&#1581;&#1577;

&#1582;&#1575;&#1604;&#1610;&#1577; &#1593;&#1606; &#1602;&#1589;&#1583;

This page is intentionally left blank.

Geschrieben von Sven Hartge in Allgemeines um 15:32

Dienstag, 1. August 2006

### Fuchsschwanz?

Aus dem Usenet kenne ich noch den Begriff der "Fuchsschwanz-Gruppe". Damit wird eine Diskussionsgruppe gemeint, die nur zum Vergnügen des Proponenten bzw. dessen Selbstbestätigung eingerichtet oder am Leben erhalten wird. Und ebensolches finde ich in WoW auch wieder, nur dass hier die Gilden diesen Platz einnehmen. Normalerweise gründet man (wenn man sich schon keiner bestehenden Gilde anschließen will) mit seinen normalen Kampf- und Level-Gruppen eine neue Gilde, damit man sich selbst besser koordinieren und die Gemeinschaft auf einen festeren Grund stellen kann. Nur wollen wohl einige nur eine Gilde um der Gilde wegen, eben, weil es cool ist. Was macht man also? Man bittet, am besten in den Newbie-Gebieten, die Leute an, dass sie einen doch bei der Gildegründung unterstützen und die Gildensatzung (sozusagen der CfV) unterzeichnen müssen. Man könne die Gilde ja danach sofort wieder verlassen. Also alles ganz easy, und so. Nein, ganz sicher nicht! Diese Bettelei nervt einfach nur. Also, Leute: Bitte verschont mich mit solchen Anfragen. Nicht umsonst gibt es diese Regel, dass man eine bestimmte Menge Unterstützer vorzuweisen hat, bevor man eine Gilde gründen kann. Und wenn man diese Menge nicht von selbst beibringen kann, ohne dass man wildfremde Leute anlabern muss, tja, dann gibt es eben keine "eigene" Gilde, weil der Freundeskreis scheinbar nicht groß oder gefestigt genug ist.

Geschrieben von Sven Hartge in MMOs, Usenet um 22:48